

КЛАСИФІКАЦІЯ ІНТЕРФЕЙСІВ. ПРОЕКТУВАННЯ ІНТЕРФЕЙСУ КОРИСТУВАЧА

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розглянуто класифікацію користувацьких інтерфейсів та особливості їх проектування. Визначено ключові принципи створення ефективного інтерфейсу користувача та наведено приклади поширених типів інтерфейсів. Описано етапи проектування інтерфейсів та підходи до їх оцінювання з позиції зручності для користувача.

Ключові слова: інтерфейс, користувач, проектування, UI/UX, класифікація.

Abstract

The classification of user interfaces and the features of their design are considered. Key principles of creating effective user interfaces are defined and examples of common interface types are provided. The stages of interface design and approaches to usability evaluation are described.

Keywords: interface, user, design, UI/UX, classification.

З розвитком цифрових технологій зросла потреба у зручних, інтуїтивно зрозумілих користувацьких інтерфейсах. Інтерфейс є посередником між користувачем і програмним забезпеченням, тому його проектування має вирішальне значення для зручності роботи та ефективності програмного продукту.

Існує кілька основних класифікацій інтерфейсів. Зокрема, за способом взаємодії виділяють:

- командні інтерфейси (CLI) – взаємодія через текстові команди;
- графічні інтерфейси (GUI) – робота через вікна, кнопки, меню тощо;
- вебінтерфейси – реалізовані в браузерях;
- мобільні інтерфейси – адаптовані під сенсорне керування;
- голосові інтерфейси – взаємодія через голосові команди;
- нейроінтерфейси – перспективна технологія, яка реагує на сигнали мозку.

При проектуванні інтерфейсу користувача враховують такі принципи:

- юзабіліті (зручність використання);
- консистентність (однаковість взаємодії);
- доступність (для людей з особливими потребами);
- мінімізація когнітивного навантаження;
- зворотний зв'язок.

Етапи проектування інтерфейсу включають:

1. Визначення цільової аудиторії;
2. Аналіз завдань користувача;
3. Побудова сценаріїв використання;
4. Створення прототипів;
5. Тестування і вдосконалення.

Інструментами оцінювання ефективності інтерфейсів є юзабіліті-тестування, A/B тестування, аналіз кліків, теплові карти тощо.

Сучасні дизайнерські практики поєднують UI (User Interface) і UX (User Experience), щоб створити не лише привабливий вигляд, а й позитивний досвід користувача.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Norman D. The Design of Everyday Things. – Basic Books, 2013. – 384 p.
2. Nielsen J. Usability Engineering. – Academic Press, 1993. – 362 p.

Коваль Вероніка Анатоліївна – студент групи 2ПІ-246, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет.

Veronika Koval – student of group 2PI-20b, Faculty of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, nika0678910860@gmail.com.