

ІНФОРМАЦІЙНА ТЕХНОЛОГІЯ ДЛЯ ПОШУКУ ПРАЦІВНИКІВ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

У даній роботі розглянуто завдання створення інформаційної технології для пошуку працівників сфери мистецтва. В ході аналізу предметної області розглянуто основні методи подачі вакансій для працівників на платформах для пошуку роботи. Обґрунтовано доцільність використання для даної задачі технології React, розроблено структуру й алгоритми роботи програмного забезпечення. Інформаційну технологію програмно реалізовано у середовищі розробки Visual Studio Code, на мові програмування Python. Розроблена онлайн платформа допомагає спростити процес пошуку та найму працівників у сфері мистецтва.

Ключові слова: онлайн платформа, пошук працівників, працевлаштування, мистецтво

Abstract

This paper considers the task of creating information technology for searching for workers in the field of art. During the analysis of the subject area, the main methods of submitting vacancies for workers on job search platforms were considered. The feasibility of using React technology for this task was substantiated, the structure and algorithms of the software were developed. The information technology was implemented programmatically in the Visual Studio Code development environment, in the Python programming language. The developed online platform helps to simplify the process of searching and hiring workers in the field of art.

Keywords: online platform, employee search, employment, art

Вступ

Актуальність теми дослідження базується на зростаючій потребі у зручних та ефективних інструментах для пошуку талановитих працівників у сфері мистецтва. Сучасний ринок праці в сфері мистецтва вимагає швидкості, точності та зручності при відборі кандидатів для різноманітних творчих проєктів. Традиційні методи пошуку працівників, такі як оголошення в газетах або розміщення вакансій на спеціалізованих дошках оголошень, вже не забезпечують оптимальний вибір працівників, а також не забезпечують ефективного спілкування між роботодавцями та працівниками.

Метою роботи є розширення функціональних можливостей програмних засобів пошуку працівників сфери мистецтва..

Результати досліджень

Модель системи включає опис основних модулів та їх функціональності. Один з ключових модулів – модуль пошуку працівників, який забезпечує користувачам можливість знаходити відповідних працівників зі сфери мистецтва за допомогою різних критеріїв. Інший важливий модуль - модуль управління вакансіями, який дозволяє розміщувати нові вакансії та керувати ними. Крім того, в моделі системи передбачено модуль авторизації та реєстрації користувачів, що забезпечує безпечний доступ до платформи та збереження персональних даних користувачів. Також в моделі системи визначені модулі для рейтингування та відгуків, які дозволяють користувачам оцінювати та залишати відгуки про працівників. Для кращого розуміння роботи онлайн платформи для пошуку роботи було розроблено модель роботи системи на прикладі UML [11] діаграми діяльності (рис. 1).

Для розробки інформаційної технології для пошуку працівників сфери мистецтва було розроблено загальний алгоритм, згідно якого буде працювати система. Запропонований підхід до відбору кандидатів дозволить роботодавцеві автоматизувати процес початкової перевірки їх

знань та уникнути вибору користувачів з низьким рівнем кваліфікації. Більш того, цей алгоритм забезпечить можливість працівнику отримати роботу, що відповідає його вмінням та навичкам.

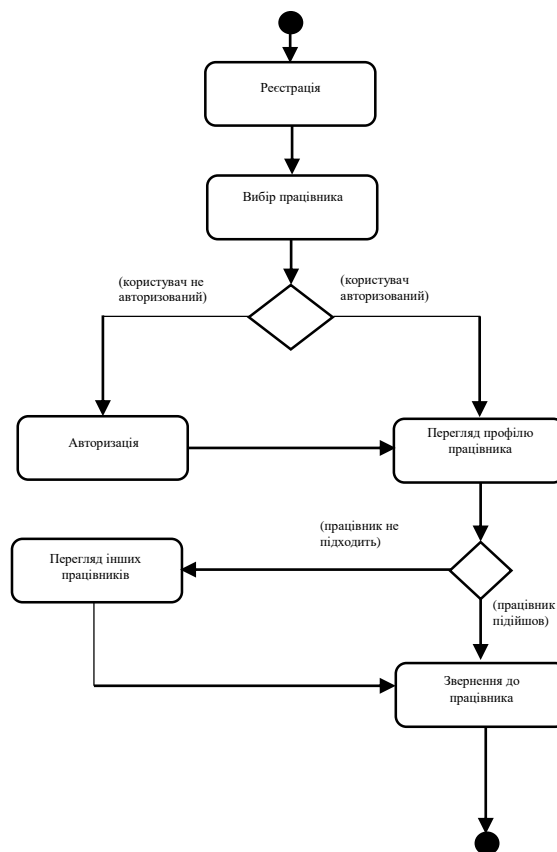


Рисунок 1 – Діаграма діяльності інформаційної технології для пошуку працівників

Розглянемо всі кроки алгоритму:

Крок 1. Початок

Крок 2. Користувач реєструється та заповнює всі необхідні дані про вакансію згідно яких хоче найняти собі працівника.

Крок 3. Користувач вказує пріоритетну характеристику вакансії якщо така необхідна.

Крок 4. Виповнюється порівняння критеріїв вакансії з даними вказаними працівниками про свої навички та вміння при реєстрації. Враховується пріоритетна характеристика якщо вона була вказана.

Крок 5. Виводиться відсортований список профілів працівників.

Крок 6. Користувач обирає та переглядає виведені профілі працівників та зв'язується з ними пропонуючи роботу.

Крок 7. Кінець.

Для програмної реалізації інформаційної технології для пошуку працівників було обгрунтовано вибір мови програмування Python та спеціалізованої бібліотеки React для веб-інтерфейсу, середовища розробки Visual Studio Code.

Порівняємо функціональні можливості розробленої програми на найкращого аналога (програми Pinterest), які зведено у табл. 1

Із табл. 1 видно, що програма-аналог має 7 функцій роботи, а розроблена програма має 15 функцій роботи. Крім того, по 3х функціях розроблена програма має вищу бальну оцінку. Це означає, що мета роботи досягнена, функціональні можливості програми розширені. Функціональність збільшена більш як на 50 % (15 функцій проти 7).

Таблиця 1 – Порівняння функціональних можливостей розробленої програми на аналога

№	Функції роботи програми	Програма-аналог (Pinterest)	Розроблена програма
1.	Можливість збереження та організації контенту за категоріями	+	+
2.	Підтримка інтерактивного вмісту (зображення, відео)	+	+
3.	Можливість взаємодії через коментарі	+	+
4.	Автоматичні рекомендації на основі інтересів користувача	+	+
5.	Наявність персоналізації результатів пошуку	–	+
6.	Наявність інструментів для презентації творчого потенціалу та розміщення резюме, портфоліо артистів, художників, дизайнерів	–	+
7.	Забезпечення ефективної комунікації між роботодавцями та працівниками у сфері мистецтва.	–	+
8.	Можливості для обміну повідомленнями, детального обговорення вакансій,	–	+
9.	Забезпечення зручності відгуків та оцінювання працівників	–	+
10.	Функціонал підтримки спільнот користувачів (груп, обговорень)	–	+
11.	Можливість відеопрезентації робіт та резюме	–	+
12.	Опції для аналітики відвідуваності профілю або портфоліо	–	+
13.	Рівень адаптації для мобільних пристроїв (за 5-бальною шкалою)	4	5
14.	Ступінь інтуїтивності (за 5-бальною шкалою)	3	5
15.	Ступінь інтеграції з соціальними мережами (за 5-бальною шкалою)	3	5

Висновки

Таким чином, у даній роботі розглянуто завдання створення інформаційної технології для пошуку працівників сфери мистецтва. В ході аналізу предметної області розглянуто основні методи подачі вакансій для працівників на платформах для пошуку роботи. Обґрунтовано доцільність використання для даної задачі технології React, розроблено структуру й алгоритми роботи програмного забезпечення, а саме удосконалено алгоритм пошуку та сортування працівників відповідно до потреб роботодавця, у якому, на відміну від інших алгоритмів пошуку, враховано специфіку сфери мистецтва та додано характеристики, які відповідають сучасним вимогам роботодавців та працівників, також удосконалено алгоритм пошуку працівників та порівняння необхідних критеріїв відповідно до вакансій та потреб роботодавця. Інформаційну технологію програмно реалізовано у середовищі розробки Visual Studio Code, на мові програмування Python. Розроблена онлайн платформа допомагає спростити процес пошуку та найму працівників у сфері мистецтва.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. “Julia V. The UX Book Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience Сіетл, США : Amazon Publishing, 2022. 274с.

Цимборович Юрій Вікторович — студент групи ЗКН-23м, факультет інтелектуальних інформаційних технологій та автоматизації, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, email: tsymborovyuchyrii@gmail.com

Колесницький Олег Костянтинович — канд. техн. наук, професор кафедри комп’ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця. email: kolesnytskyi@vntu.edu.ua

Tsymborovyuch Yuriy V. – student of Intelligent Information Technologies and Automation Department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: : tsymborovyuchyrii@gmail.com

Kolesnytskyj Oleh K. – Cand. Sc. (Eng.), Professor of the Computer Science Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia. email: kolesnytskyi@vntu.edu.ua