

ДИЗАЙНЕРСЬКІ ТА ТЕХНОЛОГІЧНІ РІШЕННЯ ДЛЯ WEB-РЕСУРСУ «ЩОДЕННИК САДОВОДА»

Вінницький національний технічний університет;

Анотація

У роботі наведено дизайнерські та технологічні рішення для WEB-ресурсу «Щоденник садовода». Огляд дизайну аналогів WEB-ресурсу. Аналіз концепції дизайну та кольорів. Вибір колірної палітри. Проведено аналіз наявних середовищ розробки наведено їх переваги та недоліки.

Ключові слова: WEB-ресурс, рослинництво, сільське господарство.

Abstract

The work presents the design of the WEB resource "Gardener's Diary". Review of the design of analogues of the WEB resource. Design and color concept analysis. Choosing a color palette. An analysis of the available development environments was carried out, and their advantages and disadvantages were given.

Keywords web resource, crop production, agriculture.

Вступ

У сучасному світі з високим рівнем розвитку інформаційних технологій люди все більше і більше цінують єднання з природою та садівництво набуває все більшої популярності. Вирощування рослин це не лише про отримання свіжих овочів та фруктів чи хобі, воно має чимало інших переваг:

Екологічна відповідальність. Люди прагнуть вирощувати власні культури, щоб бути певними, що вони екологічно чисті та без хімікатів. Рослини поглинають вуглекислий газ та виділяють кисень, який необхідний живим організмам. Тому збільшення кількості рослин допоможе зменшити вплив від великих викидів CO₂ в атмосферу.

Краса та декор. Сад це місце для творчості, де можна виростити найрізноманітніші та барвисті квіти. Рослини тануть чудовим доповненням простору.

Емоційний стан. Учені з Університету Флориди виявили, що заняття садівництвом можуть знизити стрес, тривогу та депресію [1]. Проведення часу на свіжому повітрі мають заспокійливий ефект. Сад може стати простором для самовираження.

Саме тому, WEB-ресурс «Щоденник садовода» може стати актуальним рішенням для існуючих проблем у даній області. Тому даний ресурс буде містити енциклопедію з даними про рослин та їх догляд, який може бути адаптований до потреб і умов користувачі.

Результати дослідження

Розглядаючи дану задачу необхідно розглянути дизайн аналогів, оскільки це допоможе визначити найбільш оптимальні та ефективні рішення проблем. Аналіз аналогів є невід'ємною частиною створення нового продукту.

Оглянувши відомі популярні рішення WEB-ресурсів в галузі рослинництва, можна зробити висновок, що у дизайні надаються переваги світлим кольорам. Робиться великий наголос на зеленому кольорі, який символізує рослини, природу в даному контексті. Дизайн не перенасичують деталями, роблять їх простими, мінімалістичними і повітряними.

Отже, використання світлого дизайну є гарним рішенням для даної галузі. Додатково було обрано різні неяскраві, пастельні відтінки для створення акцентних зображень, що зображено на рис. 1.

COLORS

MAIN COLORS



ICON COLORS (ADDITIONAL)



TEXT COLORS



Рис. 1. Колірна палітра WEB-ресурсу «Щоденник садовогода»

Інтерфейс WEB-ресурсу має бути простий та інтуїтивно зрозумілий користувачу. Для досягнення цієї цілі можливо використати додаткові підписи та спрощені зображення дій на кнопках. Проте важливо не використовувати їх надто багато, щоб не перенаситити дизайн зайвими деталями.

Важливим пунктом є інформативність. Користувач повинен мати змогу з легкістю знаходити необхідну інформацію про рослини та догляд за ними. Інформація, у свою чергу, має бути чітко структурована та лаконічна.

Дизайн інтерфейсу в цілому має відповідати темі садівництва. З цією метою на екранах, де багато вільного простору відобразатимуться зображення з рослинами.

Також WEB-ресурс має бути зручним для користувачів у використанні. Він має працювати без будь-яких помилок, довгих затримок та неточностей.

Розглянемо інструменти для розробки дизайну:

- Figma – це потужний сервіс для спільного проектування в команді. Він надає змогу виконувати розробку дизайну інтерфейсів та прототипів. Він надає можливість працювати кільком людям в одному проекті в режимі реального часу. Сервіс надає в користування FigJam - дошку для відслідковування стану завдань. Цей функціонал значно покращить продуктивність команди [2]
- Sketch – це векторний графічний редактор для операційної системи macOS. Даний сервіс також надає змогу співпрацювати команді в режимі реального часу. Sketch надає контроль над кожною точкою в дизайні. Сервіс надає змогу використовувати складні та динамічні за допомогою сумісності з найсучаснішими технологіями типографіки. Також є можливість створювати власні дизайни з вже готових шаблонів, що може значно прискорити проектування.[3].
- Adobe XD – це програма для розробки інтерфейсів від компанії Adobe Systems. Надає можливості як для розробки дизайну, так і для створення взаємодії прототипу з переходами між монтажними областями. [4]
- Canva – це онлайн-редактор шаблонів для створення презентацій, графіки та WEB-сайтів. [5]

Таблиця 1 – Порівняння середовищ для розробки дизайну.

Функція	Figma	Sketch	Adobe XD	Canva
Платформа	macOS, Windows, Linux	macOS	macOS, Windows	Веб
Ціна	Безкоштовний план з обмеженими можливостями, платні плани	Безкоштовний план з обмеженими можливостями, платні плани	Безкоштовний план з обмеженими можливостями, платні плани	Безкоштовний план з обмеженими можливостями, платні плани
Співпраця	Співпраця в реальному часі	Співпраця в реальному часі	-	Співпраця в реальному часі
Офлайн-доступ	Так	Так	Ні	Ні
Прототипування	Потужні можливості прототипування, включаючи переходи та інтерактивність	Можливості прототипування, але менш розширені, ніж у Figma	Можливості прототипування, але менш розширені, ніж у Figma	Прості можливості прототипування
Дизайн-системи	Підтримка дизайн-систем	Підтримка дизайн-систем	Підтримка дизайн-систем	Обмежена підтримка дизайн-систем
Плагіни	Велика бібліотека плагінів	Велика бібліотека плагінів	Велика бібліотека плагінів	Обмежена бібліотека плагінів
Інтеграції	Широкий спектр інтеграцій з іншими інструментами	Широкий спектр інтеграцій з іншими інструментами Adobe	Широкий спектр інтеграцій з іншими інструментами Adobe	Обмежений спектр інтеграцій
Фокус	UI/UX дизайн, спільна робота	UI/UX дизайн, спільна робота	UI/UX дизайн, прототипування	Графічний дизайн, маркетингові матеріали

Отже, для розробки дизайну найбільш вдалим рішенням буде Figma через найбільш потужні можливості прототипування серед аналогів та можливість роботи на різних платформах. Вікно програми Figma з фрагментом розробленого дизайну зображено на рис.2.

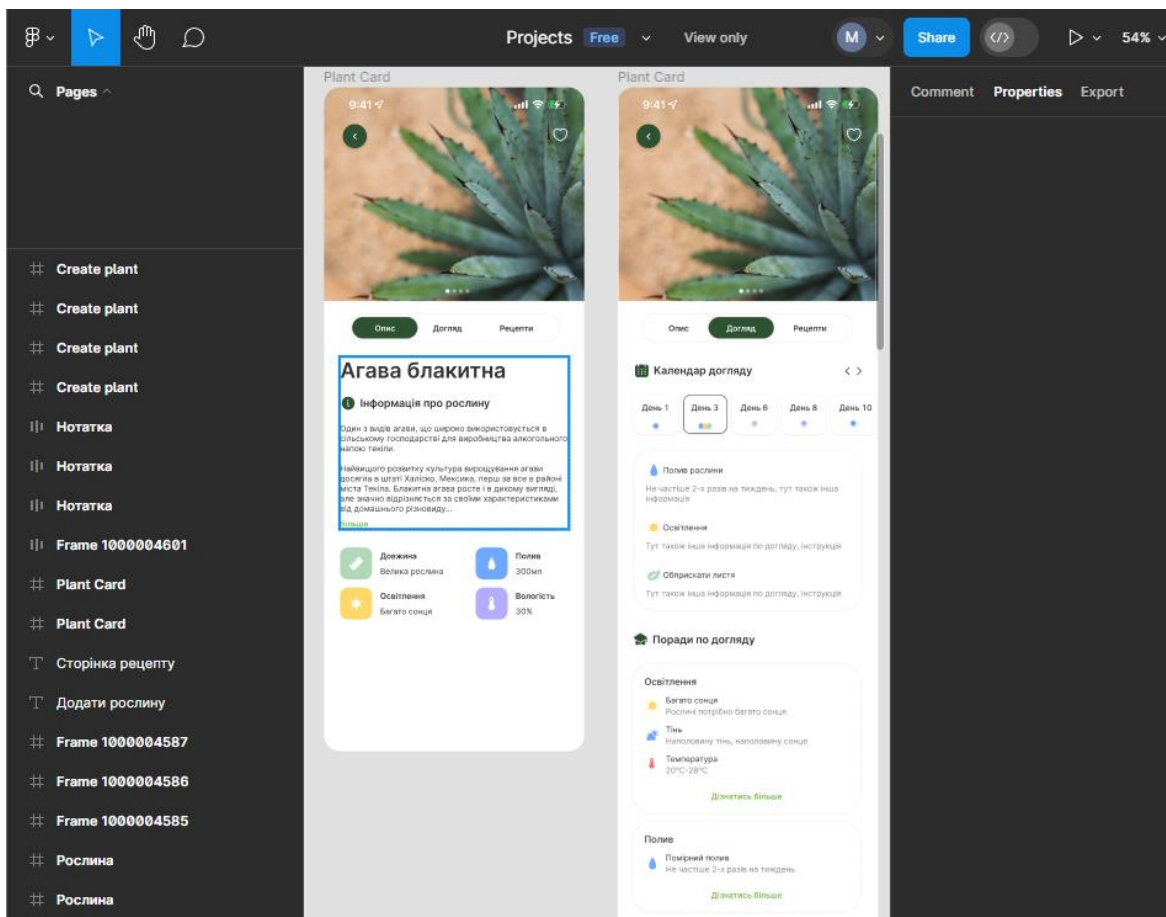


Рис.2. Вікно Середовища розробки дизайну Figma з фрагментом розробленого дизайну WEB-ресурсу «Щоденник садового»

Висновки

Отже, в результаті дослідження було проаналізовано дизайни аналогів WEB-ресурсів в галузі садівництва. Було проаналізовано кольори інтерфейсів та обрано колірну палітру для дизайну WEB-ресурсу «Щоденник садового». Були розглянуті важливі пункти в розробці дизайну.

Також були розглянуті та детально проаналізовані найпопулярніші середовища для розробки дизайну, а саме Figma, Sketch, Adobe XD, Canva. Було проведено порівнянню характеристику середовищ. В результаті дослідження для розробки було обрано Figma

Потенціал розробки дизайну включає можливість створення зручного та приємного в використанні для користувачів WEB-ресурсу «Щоденника садового».

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Як садівництво може бути корисним для нашого морального стану? [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://life.pravda.com.ua/projects/sady/2023/02/17/252880/#:~:text=%D0%AF%D0%BA%20%D1%81%D0%B0%D0%B4%D1%96%D0%B2%D0%BD%D0%B8%D1%86%D1%82%D0%B2%D0%BE%20%D0%BC%D0%BE%D0%B6%D0%B5%20%D0%B1%D1%83%D1%82%D0%B8%20%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%81%D0%BD%D0%B8%D0%BC,%D0%B7%D0%BD%D0%B8%D0%B7%D0%B8%D1%82%D0%B8%20%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B5%D1%81%2C%20%D1%82%D1%80%D0%B8%D0%B2%D0%BE%D0%B3%D1%83%20%D1%82%D0%B0%20%D0%B4%D0%B5%D0%BF%D1%80%D0%B5%D1%81%D1%96%D1%8E>.
2. Figma documentation [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://help.figma.com/hc/en-us>

3. Adobe XD documentation [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://adobexdplatform.com/>
4. Canva [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.canva.com/>

Грaбчaк Мaринa Олeгівнa — студентка групи ІКН-206, кафедри комп'ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: mgrabchak1109@gmail.com.

Сілагін Олексій Віталійович - канд. техн. наук, доцент кафедри комп'ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця. e-mail: avsilagin@vntu.edu.ua.

Hrabchak Maryna Olehivna — student of Computer Science Department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia. e-mail: mgrabchak1109@gmail.com.

Silagin Oleksiy Vitalyevich - Cand Sc. (Eng.), Associate Professor of Computer Science Department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia. e-mail: avsilagin@vntu.edu.ua.