

APPLE VISION PRO ТА ЙОГО ВПЛИВ НА VR ТА AR ІНДУСТРІЮ

Вінницький Національний Технічний Університет

Анотація

У даній роботі розглядається новий пристрій віртуальної та змішаної реальності від компанії Apple, його особливості та вплив на індустрію.

Ключові слова: Доповнена реальність, змішана реальність, AR, VR.

Abstract

This paper examines the new virtual and augmented reality device from Apple, its features and impact on the industry.

Keywords: Augmented reality, mixed reality, AR, VR.

Вступ

Нещодавно компанія Apple випустила Vision Pro, довгоочікуваний шолом змішаної реальності, який викликав багато бурних реакцій та обговорень. Водночас дехто вбачає в ньому погляд у майбутнє, де комп'ютери та додатки виходять за межі фізичних екранів, створюючи просторовий комп'ютерний досвід [1]. Інноваційність тут полягає не лише в дизайні, але й у призначенні. VR-гарнітури зосереджені виключно на досвіді віртуальної реальності. Тут Vision Pro має на меті перенести існуюче програмне забезпечення в доповнену реальність. Apple прагне запропонувати потенційну заміну традиційним комп'ютерам і смартфонам за допомогою VR-активів, подібно до того, як в свій час це було з iPod. Хоча перехід не може відбутися швидко, Apple рухається у правильному напрямку. Компанія відкрито заявляє про настання нової ери просторових обчислень.

Огляд та аналіз

Дана гарнітура має потенціал революціонізувати нашу взаємодію з комп'ютерними системами. Ця гарнітура має першокласний Micro-OLED дисплей, відстеження руху очей та рук. Вона також дозволяє користувачам взаємодіяти з іншими віртуальними об'єктами. Ця технологія пропонує захоплюючий досвід, включаючи віртуальні тури, ігри та симуляції [2].

Занурення у віртуальну реальність переносить користувачів в інтерактивні світи, використовуючи передові технології для імітації реальних сценаріїв або фантастичних середовищ. Вона сприяє неперевершеному відчуттю присутності та залученості завдяки мультисенсорним стимуляторам, таким як візуальні, аудіо, а іноді навіть тактильний зворотний зв'язок. Захоплююче середовище, що не відволікає від роботи, сприяє підвищенню продуктивності. Гарнітура дозволяє користувачам відчувати нескінченну взаємодію, роблячи все безперешкодним. Vision Pro допомагає людям безперешкодно спілкуватися; вона дозволяє їм досліджувати і ділитися віртуальним досвідом з іншими та навіть використовувати її при медичних операціях [3].

Існує занепокоєння щодо потенційного впливу даної гарнітури на людей. Дехто побоюється, що використання пристрою може викликати залежність або ізоляцію, інші вважають, що він може бути використаний для збору персональних даних або для відстеження переміщень користувача [4].

Apple Vision Pro досягнув значних успіхів у подоланні проблем з впровадженням віртуальної реальності завдяки своїм зручним функціям, які приваблюють перших користувачів в екосистемі Apple. Компанія обіцяє майбутнє, в якому домінуватимуть просторові обчислення і змішана реальність, що дозволить користувачам переміщатися в додатках за допомогою голосу, очей і рук.

Дана гарнітура знаменує собою нову еру інновацій в галузі доповненої реальності, що відповідає прагненню компанії зробити майбутні технологічні тренди доступними вже сьогодні. Незважаючи на високу ціну, фінансова доблесть Apple може привабити ранніх послідовників, що потенційно стимулюватиме попит. Якщо даний пристрій досягне успіху, він може змінити спосіб роботи.

Висновки

Apple прагне переосмислити індустрію віртуальної реальності, інтегруючи передові технології, що, ймовірно, революціонізує досвід користувачів завдяки безшовному апаратному забезпеченню, інноваційному програмному забезпеченню та потенційно новим додаткам, змінюючи ландшафти розваг, продуктивності та комунікації. Це допоможе зробити значний стрибок вперед у впровадженні та доступності імерсивних технологій в майбутньому.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Apple Vision Pro and visionOS overview [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://support.apple.com/uk-ua/guide/apple-vision-pro/tan39b6bab8f/visionos>
2. Why Apple's Vision Pro Could Be a Game Changer [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.investopedia.com/why-apple-vision-pro-could-be-a-game-changer-8558762>
3. Медики використали Apple Vision Pro під час операцій [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://itc.ua/ua/novini/medyky-vykorystaly-apple-vision-pro-pid-chas-operatsij/>
4. How will Apple Vision Pro VR influence industries: Fintech, Healthcare, Edtech, and more [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://merge.rocks/blog/how-will-apple-vision-pro-vr-influence-industries-fintech-healthcare-edtech-and-more>

Огірчук Олег Сергійович — студент групи 2СП-216, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький Національний Технічний Університет, Вінниця, e-mail: olegogircuk@gmail.com

Ohirchuk Oleh Serhiyovych — student of group 2SP-21b, faculty of information technologies and computer engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: olegogircuk@gmail.com