

О. І. Черняк

В. Р. Гронюк

ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА ДЛЯ РОЗРОБКИ САЙТІВ З ВИКОРИСТАННЯМ ТЕХНОЛОГІЇ МАЙНД-КАРТ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розглядаються етапи створення інформаційної системи для розробки сайтів з використанням технології мейнд-карт, розглянуті основні стратегічні та технічні питання, обґрунтовані висновки на основі проведеного дослідження інших інформаційних систем.

Ключові слова : інформаційна сисетма, сайт, мейнд-карти, розробка сайту.

Abstract

The stages of creating information systems for the development of sites using the technology of maps are considered, the main strategic and technical issues are considered, the conclusions based on the research of other information systems have been substantiated.

Keywords: information system, site, city cards, site development.

Вступ

Кажуть, що людина яка володіє інформацією - володіє світом. В наш цифровий вік навчання є дуже важливим аспектом для комфортного існування, а особливо в сфері ІТ-технологій. І головне не те, скільки людина знає інформації, а настільки якісно вона нею володіє і може її застосовувати в різних ситуаціях. Тому я вирішив розробити інформаційну систему у вигляді сайту, за допомогою якої люди зможуть дуже швидко і якісно навчатися створювати сайти, адже в основі цієї системи лежить технологія роботи з так званими мейнд-картами.

На початку проектування даної інформаційної системи необхідно визначити обсяги та складність майбутньої розробки, виходячи із того, що користувач повинен мати змогу зручно використовувати дану систему і швидко навчитися створювати сайти. Також необхідно врахувати фінансові витрати та можливості при даній розробці.

Стратегічні питання для створення інформаційної системи для розробки сайтів з використанням технології мейнд-карт є такими[4]:

- Вибір мови програмування на якій буде створюватися дана система. Мова програмування повинна містити в собі функції для передачі різних типів даних, роботою з базою даних, а швидко оброблюватися сервером.
- Вибір фреймворка. Фреймворк для мови програмування повинен працювати за структурою MVC(Model View Controller), швидко оброблятися сервером, мати набір готових інструментів для взаємодії з веб-ресурсом[1].

- Вибір бази даних. База даних повинна мати можливість розміщати в собі велику кількість інформації, адже припускається, що користувачі можуть зберігати багато персональних даних в даному веб-ресурсі[2].

- Визначення структури інформаційної системи для розробки сайтів з використанням технології майнд-карт[3]. Потрібно визначити які функції для користувача будуть найбільш корисними, і на основі цього побудувати відповідну структуру веб-додатку.

Після визначення стратегічного планування, необхідно розглянути питання технічного проектування:

- Розробка дизайну кінцевого продукту. Потрібно розробити зручний дизайн для користування інформаційною системою для розробки сайтів з використанням технології майнд-карт, врахувати при цьому структуру і вірно розмістити всі інструменти для використання даного сайту[2]. Зручний інтерфейс веб-додатку допоможе кінцевому користувачу швидко знаходити потрібну інформацію.

- Вибір хостинг-провайдера та доменного ім'я для веб-ресурсу. Потрібно вибрати швидкісний хостинг для розміщення сайту в інтернеті, враховуючи при цьому трафік сайту, кількість можливих баз даних, а також затримку при підключенні до серверу, яка буде впливати на швидкість відгуку. Також потрібно заздалегідь продумати назву даного веб-ресурсу, вибрати необхідний домен і зв'язати його з відповідним хостингом[4].

- Розробка анімацій. Потрібно розробити анімації для інтерфейсу користувача, які впливають на візуальну взаємодію з веб-додатком, а також роблять користування сайтом більш комфортнішим.

- Масштаби веб-ресурсу. Потрібно врахувати масштаби використання даного сайту, а також розробити таку його структуру, щоб в момент додавання до нього нового функціоналу ніяк не впливало на його подальше функціонування[3-4]. Також врахувати можливі навантаження на сервер, що можуть спричинити його падіння.

- Розробка інформаційної системи для розробки сайтів з використанням технології майнд-карт. Дана система буде собою являти веб-сайт, на якому користувач зможе зареєструватися, увійти в свій особистий кабінет, зможе читати різноматні статті, дивитися відеоуроки і купувати необхідні відеокурси для того, щоб навчитися розробляти сайти.

Висновки

Розробка інформаційної системи для розробки сайтів з використанням технології майнд-карт є складним процесом, який потребує багатьох знань, вмінь і навичок сучасних веб-технологій. Для правильного функціонування даного ресурсу, потрібно врахувати багато факторів, які будуть впливати на швидкість його роботи, інтерфейс та кінцевий функціонал. Даний ресурс допоможе людям навчитися створювати сайти на різноманітні теми, навчить їх веб-програмуванню, а також веб-дизайну. Кінцевий продукт повністю змінить уявлення людей про те як можна легко навчитися створювати сайти і не тільки.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. М. Фленова РНР глазами хакера/ М.Фленова // СПб. : БХВ-Петербург – 2009. – 305 с.

2. Гороховський О. І. Інформаційна технологія доставки контенту у системі комп'ютеризованої підготовки спеціалістів : монографія / О. І. Гороховський, О. Д. Азаров, Т. І. Трояновська. - Вінниця : ВНТУ, 2016.— 160 с.
3. М. Макдональд Веб-розробка. Исчерпывающее руководство/ М. Макдональд // Питер – 2017. – 640 с.
4. Л. Веллинг Разработка веб-приложений с помощью PHP и MySQL/Л.Веллинг //Диалектика-Вильямс – 2016. – 848 с.

Грониук Владислав Русланович, ст. гр. 1КІ-17м факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії. Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, vladislav.groniuk@gmail.com.

Керівник: Черняк Олександр Іванович, к.т.н., доц. каф. ОТ, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

Gryniuk Vladislav Ruslanovich, art. gr. 1KI-17m Faculty of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, vladislav.groniuk@gmail.com.

Leader: Chernyak Alexander Ivanovich, Ph.D., Assoc. cafe OT, Vinnitsa National Technical University, Vinnytsia.