

РОЗРОБКА ІНТЕРФЕЙСУ КОРИСТУВАЧА ДЛЯ ФОП ДИХНІЧ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

У роботі було досліджено труднощі проектування інтерфейсу користувача та зміни інтерфейсу в залежності від еволюції операційних систем.

Ключові слова: інтерфейс, операційні системи, бізнес процеси.

Abstract

The paper investigated the problems of user interface design and interface changes depending on the evolution of operating systems.

Keywords: interface, operating systems, business processes.

Вступ

Інтерфейс користувача - це такий різновид інтерфейсів, в якому з одного боку - людина, з іншого - машина (пристрій, програмне забезпечення). За визначенням Національного банку стандартизованих науково-технічних термінів, інтерфейс користувача - це комплекс апаратних і програмних засобів, що забезпечує взаємодію користувача з комп'ютером [1].

Основний текст

Інтерфейс користувача часто розуміють лише як зовнішній вигляд програми. Однак насправді користувач сприймає через нього всю програму в цілому, тобто таке розуміння є надто вузьким. В дійсності, інтерфейс користувача (ІК) об'єднує в собі всі елементи і компоненти програми, які здатні впливати на взаємодію користувача з програмним забезпеченням

Розвиток стилів та технологій ІК йде паралельно еволюції операційних систем (ОС), оскільки вони базуються на стилях та технологіях інтерфейсів для апаратного забезпечення (АЗ) та операційної системи. Сучасні ОС виходять далеко за межі ПЗ, розробленого лише для контролю за даними, які вводяться користувачами, та даними, які виходять з комп'ютера. На додаток до основного управління вони пропонують мережеві послуги, пристрої управління об'єктами, підтримку мультимедійних систем, електронну пошту і навіть оптимізацію апаратного забезпечення, наприклад, ущільнення диску. Одним з найбільш важливих переваг сучасних ОС є підтримуваний ними стиль ІК, просуванню якого вони сприяють в рамках проектування продукту. ОС - програмний продукт, який має власний стиль інтерфейсу і є наочним товарним знаком системи[2].

В ході роботи було визначено труднощі проектування інтерфейсу: необхідність зниження витрат, скорочення термінів, розробки більш передбачуваних планів, надання більш якісних розв'язків, постійне оволодіння новими технологіями та засобами, досягнення кращих результатів в порівнянні з конкурентами.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ:

1. Говорущенко Т.О. Проектування інтерфейсів користувача [Електронний ресурс] // Режим доступу: [https://msn.khnu.km.ua/pluginfile.php/273378/mod_resource/content/3/\(дата_звернення_12.12.2018\)](https://msn.khnu.km.ua/pluginfile.php/273378/mod_resource/content/3/(дата_звернення_12.12.2018))
2. Свивстун О.В. Інтерфейс користувача та операційні системи [Електронний ресурс] // Режим доступу: <https://vseosvita.ua/library/rozdil-7-interfejs-koristuvaca-operacijnoi-sistemi.html> дата звернення 12.12.2018)

Дихніч Людмила Дмитрівна — студент групи КІВ-166, факультет комп'ютерних систем та автоматички, Вінницький національний технічний університет, Вінниця.

Науковий керівник: *Ковтун Вячеслав Васильович* — доцент кафедри комп'ютерних систем та автоматички, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

Dychych Lyudmila Dmitrievna - Department of Computer Systems and Automation, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.

Supervisor: *Kovtun Vyacheslav Vasilievich* - lecturer of computer systems and automation department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.